

1 2

HAT POU

100 ZIEL	99	98	97	96	
81	82	83	84	85	
80	79	78	77	76	
61	62	63	64	65	
60	59	58	57	56	
41	42	43	44	45	
40	39	38	37	36	
21	22	23	24	25	
20	19	18	17	16	
1	2	3	4	5	



WÜRFELN
Würfle und ziehe deine Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl vor.



SCHLANGEN
Landest du am Kopf einer Schlange, rutsche bis zum Schwanz zurück.

2 3 THE NER



95	94	93	92	91
86	87	88	89	90
75	74	73	72	71
66	67	68	69	70
55	54	53	52	51
46	47	48	49	50
35	34	33	32	31
26	27	28	29	30
15	14	13	12	11
6	7	8	9	10

LEITERN
Landest du am Fuß einer Leiter, steige bis zum oberen Ende hoch.

ZIEL
Wer als Erstes das Feld 100 erreicht, hat gewonnen!